



PROTŮTÝP  
ROSTOU  
VE ŠKOLE

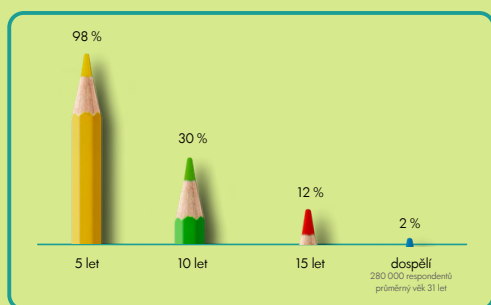
# PROTOTÝPCI ROSTOU VE ŠKOLE

Roční program na rozvoj podnikavosti, kreativity a digitálních kompetencí pro základní školy.



Podnikavost je schopnost vidět příležitosti a umět je využívat. Podnikavý člověk je aktivní v pracovním i v osobním životě, je odhodlaný řešit problémy, stanovit si vlastní cíle, umí nacházet řešení a neztrácí odvalu.

K největšímu poklesu kreativity dochází v prvních letech po nástupu dětí do školy. Přitom v tomto období je rozvoj kreativity nejsnazší a nevyžaduje žádné pokročilé dovednosti pedagoga.



Pomocí aktivit, které zvládne každý pedagog, rozvíjíme u dětí:

- schopnost odhalit svoje silné stránky a posouvat své limity
- najít motivaci k učení a propojovat znalosti ze školy s realitou
- prohlubovat růstové myšlení (growth mindset)
- schopnost dívat se kolem sebe a snažit se pochopit, jak věci fungují
- vnímat příležitosti, výzvy a problémy kolem sebe
- chtít a umět měnit věci, které jim nevyhovují
- přicházet na neotřelá a kreativní řešení
- mít potěšení z tvoření
- zvládnout frustraci a překonávat překážky
- umět komunikovat a spolupracovat
- získávat, vybírat si a ověřovat informace
- umět klást správné otázky
- vyrovnávat se se změnami
- vytvářet rozmanité projekty na základě svého vlastního nápadu

Vzdělávací program komplexně rozvíjí podnikavost a kreativitu u dětí od 3. – 9. třídy (řadu aktivit lze realizovat už s dětmi od 1. třídy).

Celý program nebo jednotlivé aktivity lze využít i v družině nebo v řadě kroužků, vhodný je i pro střediska volného času.

Pracovní listy mají charakter výzev, které jsou pro děti lákavé a provedou je tématem nenásilně, zábavně a bez větší přípravy ze strany pedagoga.

PROTOTÝPCI ROSTOU VE ŠKOLE pedagogy nezatíží. Naopak jim umožní s lehkostí pokrýt téma podnikavosti, zábavně rozvíjet kreativitu, bez problémů připravit až 10 dnů projektového vyučování a zvládnout nové digitální dovednosti.

Co konkrétně program přináší?

- komplexní rozvoj kreativity a podnikavosti, který zasáhne všechny děti (nikoliv jen několik nejšikovnějších žáků)
- kompletní přípravu pro pedagogy jak pro prezenční, tak distanční výuku
- osvojení si smysluplných digitálních nástrojů do výuky
- bezproblémovou realizaci projektové výuky
- množství drobných úkolů pro rozvoj kreativity u žáků (ale i u pedagogického sboru)
- snadné a okamžitě využitelné aktivity pro rozvoj podnikavosti
- atraktivní materiály a aktivity, které žáky baví



Oblasti, které program pokrývá:

1. opatruj své nápady
2. rozhlížeš se kolem sebe
3. dívej se pod povrch
4. inspiruj (se)
5. vyprávěj příběh
6. staň se designérem
7. přemýšlej o sobě
8. tvoř a předělávej
9. koukej se dopředu
10. vytvoř reálný projekt

Kromě podkladů pro rozvoj konkrétních kompetencí nabízíme i řadu doplňkových materiálů:

- inspiraci – oblast inovací a vynálezů
- hry a drobné aktivity pro rozvoj kreativity
- digitální nástroje pro aktivizaci a zatraktivnění výuky
- videotutoriály na podnikavá i digitální témata
- přípravu pro realizaci až 10 dnů projektové výuky
- teoretický základ pro pedagogy z oblasti podnikavosti
- tipy pro další rozvoj pedagogů v tématu
- doporučené pomůcky a materiál
- tipy na zapojení rodičů
- zábavné kvízy

A to není všechno – během září a října získá libovolný počet pedagogů z vaší školy možnost účastnit se interaktivních webinářů s inspirativními lektory na tato stěžejní témata:

1. Proč potřebujeme kreativitu – úvod do podnikavosti, budoucnost na trhu práce
2. Práce s nápadem a rozvoj divergentního myšlení
3. Jak na dětský projekt (metodika Lean Canvas)

Kromě toho získají zapojení pedagogové slevu 50% na všechny webináře na podnikavá, seberozvojová a digitální témata, které nabízíme přibližně dvakrát do měsíce (např. Na výtvarce záleží, Tajné zprávy v dětských kresbách, Za hranicemi myšlenkových map, Canva ve vzdělávání, Mentimeter, Jak se skamarádit s Ozobotem EVO...)

Po zapojení do programu získáte možnost objednat svým žákům Průvodce prototypka, který je kompetencemi k podnikavosti provede atraktivní formou a stane se jejich osobním portfoliem na rozvoj podnikavosti a kreativity. Žák může "Průvodce" používat v rámci jednoho i více ročníků.

- fyzický prostor, kde mohou děti uchovávat svoje pracovní listy, nápady a inspirace
- zábavné kreativní úkoly a hry
- sebereflexi žáků v oblasti kompetencí k podnikavosti
- QR kód, pod kterým se skrývá atraktivní obsah pro žáky (kvízy, inovace, příběhy, legrace)



Je pro nás důležité, aby rodiče rozuměli tomu, proč jsou podnikavost a kreativita nezbytné pro budoucí uplatnění dětí. Proto je součástí programu i příručka pro rodiče s doporučeními a radami.

Rodičům vašich žáků navíc nabízíme možnost využít cyklus webinářů od partnerské organizace Unie rodičů:

- Co naše děti potřebují k životu ve 21. století?
- Rodiče ve škole
- Chyba, nebo příležitost ke zlepšení?
- Hodnocení – co od něj čekáme a jak mu rozumíme?
- Trendy ve vzdělávání – kdo se v tom má vyznat?
- Hrajeme si, bavíme se, rosteme

Program má charakter klubového členství za jednotný roční příspěvek 15 000 Kč, který pokrývá období od září do konce srpna.  
Cena za Průvodce prototypka činí 150 Kč za kus.

Kontaktujte nás v případě, že máte dotaz či připomínku. Rádi vám program představíme na osobní online schůzce pro vás i vaše pedagogy.

## Registrace



Veronika Šancová  
veronika.sancova@prototypci.cz  
604 344 163  
[www.prototypci.cz](http://www.prototypci.cz)